

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan jaman yang terus-menerus, teknologi informasi juga telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Teknologi informasi saat ini telah diimplementasikan ke berbagai bidang seperti pendidikan ataupun bisnis. Teknologi penyampaian informasi yang semakin canggih mendorong orang untuk mencari informasi yang interaktif dan tidak membosankan. Karena itu komputer dirasakan sangat membantu dalam mengatasi berbagai masalah yang dihadapi, seperti kebutuhan untuk mendapatkan informasi dengan mudah, cepat, jelas dan akurat.

Bentuk-bentuk informasi antara lain yaitu media cetak (majalah, surat kabar, tabloid) dan media elektronik (televisi, radio, internet). Multimedia merupakan salah satu bentuk informasi yang mengintegrasikan komputer dengan berbagai media yang berbeda (teks, gambar, animasi, video dan suara) untuk menyajikan berbagai informasi secara interaktif dan menarik. Penulis ingin merancang suatu ensiklopedia dalam bentuk multimedia sehingga pengguna tidak cepat merasa bosan.

Banyak perusahaan *software* yang membuat ensiklopedia dengan antarmuka yang menarik dan memiliki informasi yang lengkap tentang berbagai aspek kehidupan di seluruh dunia, misalnya *Microsoft Encarta Encyclopedia* dan *Britanica Encyclopedia*. Penulis menyadari bahwa ensiklopedia yang dibuat tidak sebaik kedua ensiklopedia yang telah disebutkan sebelumnya karena kedua ensiklopedia tersebut dibuat oleh orang-orang yang telah berpengalaman dalam membuat ensiklopedia

yang baik. Namun penulis berusaha untuk membedakan ensiklopedia yang dirancang dengan menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahasa pengantar sehingga memudahkan pengguna untuk mencerna informasi yang disampaikan. Ensiklopedia astronomi ini diharapkan dapat membantu orang-orang yang tertarik dan ingin mengetahui lebih jauh mengenai astronomi karena informasi seputar astronomi masih sangat kurang di Indonesia.

Dengan alasan-alasan yang telah disebutkan sebelumnya, penulis bermaksud untuk mengadakan penelitian skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Ensiklopedia Astronomi Berbasis Multimedia”.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup penulisan skripsi adalah :

- a. Sistem yang dirancang adalah ensiklopedia astronomi yang mengandung elemen-elemen multimedia, yaitu berupa teks, gambar, animasi, video dan suara;
- b. Bidang astronomi yang dibahas adalah Tata Surya, Bintang dan Galaksi;
- c. Pembahasan difokuskan pada bagian Tata Surya, sedangkan bagian Bintang dan Galaksi hanya dibahas secara garis besar saja;
- d. Pengguna yang menggunakan adalah semua kalangan masyarakat yang setidaknya dapat mengoperasikan komputer.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah:

- a. Menggabungkan informasi-informasi yang tersebar di berbagai media seperti koran, buku dan internet ke dalam media yang lebih praktis;
- b. Memasyarakatkan astronomi kepada masyarakat Indonesia;
- c. Meningkatkan ketertarikan masyarakat Indonesia terhadap astronomi;
- d. Memperkenalkan sekaligus meningkatkan pengetahuan masyarakat Indonesia tentang penggunaan teknologi multimedia.

Sedangkan manfaat dari penelitian skripsi ini adalah:

- a. Membantu semua pihak khususnya mereka yang mencari informasi tentang astronomi;
- b. Memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi mengenai astronomi yang tidak hanya sekedar teks saja, tetapi juga informasi berupa gambar, video atau animasi;
- c. Meningkatkan pengetahuan pengguna mengenai astronomi, khususnya istilah-istilah yang berhubungan dengan astronomi;
- d. Mampu mengikuti perkembangan astronomi.

1.4 Metodologi

Secara garis besar terdapat tiga jenis metodologi yang digunakan yaitu:

- a. Metode Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan untuk mencari informasi di buku, surat kabar, ensiklopedia dan internet untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam pembuatan skripsi ini.

b. Metode Analisis

Metode Analisis yang dilakukan adalah mengidentifikasi kebutuhan pengguna.

c. Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan meliputi perancangan struktur menu, perancangan STD, perancangan *database*, perancangan layar dan perancangan program.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disajikan dengan maksud untuk memberikan gambaran secara garis besar mengenai susunan dan isi skripsi yang akan dibuat. Sistematika penulisan ini dibagi menjadi lima bab yang masing-masing saling berhubungan satu sama lain dan saling melengkapi dengan rincian sebagai berikut:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai teori-teori yang melandasi penulisan yang dilakukan. Teori ini diperoleh dengan melakukan studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

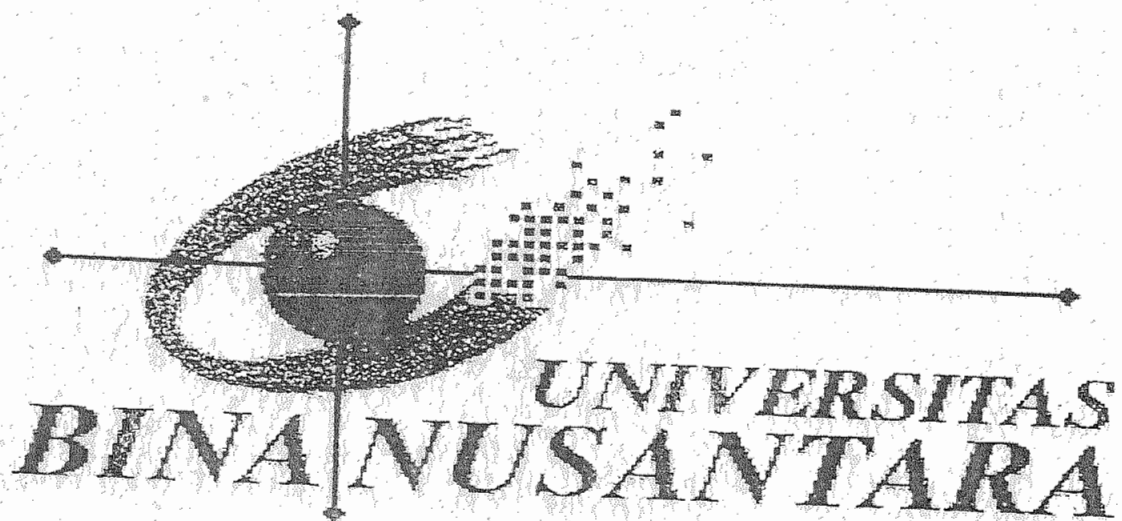
Dalam bab ini akan dijelaskan tentang tahap-tahap analisis dan perancangan ensiklopedia berbasis multimedia, analisis masalah yang dihadapi dan pemecahannya serta hasil kuesioner yang disebar.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan dan direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ensiklopedia yang dirancang. Selain itu, juga akan dibahas penjelasan mengenai aplikasi itu sendiri dan evaluasi dari penggunaan aplikasi ensiklopedia yang telah dirancang.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir dalam penyusunan skripsi yang berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil analisis dan saran yang mungkin bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan dalam perancangan ini.



**UNIVERSITAS
BINA NUSANTARA**